



Durchführungsbestimmungen

Tag des Jugendfußballs

1. Allgemeines

Die Teilnahme aller gemeldet 1. Mannschaften ist Pflicht.

Die gemeldeten Vereine verpflichten sich zur Einhaltung der Durchführungsbestimmungen und versichern, nach besten Kräften zur reibungslosen Abwicklung des Wettbewerbes beizutragen.

Die Kontaktdaten der Vereine (Postanschrift Jugend, Jugendleiter, Trainer und Mannschaftsverantwortlicher) sind dem DFBnet- Vereinsmeldebogen zu entnehmen. Alle Vereine müssen daher Anschriftenänderungen kurzfristig im DFBnet-Meldebogen einstellen, damit die Daten immer aktuell sind.

2. Spielberechtigung

Für die Teilnahme an dem Tag des Jugendfußballs ist eine gültige Spielberechtigung für Pflichtspiele erforderlich.

Die Spielberechtigung ist durch die Vorlage der Spielerpässe nachzuweisen und der Turnierleitung unaufgefordert vorzulegen.

3. Spieltermine und Spielpaarungen

Die amtlichen Spieltermine/Anstoßzeiten und Spielstätten sind dem DFBnet zu entnehmen.

4. Spieldauer

Die Spieldauer beträgt 10 min. Zwischen den Spielen ist eine Pause von 3 min angesetzt.

5. Regelung Ein- und Auswechselln

Die Spieler können beliebig ein- und ausgewechselt werden. Die Einwechslung erfolgt an der Seitenauslinie in Höhe der Mittellinie.

6. Spielberichte

Die Spielberichte werden in dem Modul Sammelspielbericht im DFBnet ausgefüllt!

Für die Bearbeitung der Spielberichte ist es erforderlich, dass die Mannschaftsverantwortlichen über die Vereinsadministration die Berechtigung für die Altersklasse und die Spielklasse „Kreisturnier“ haben. Die hierfür notwendigen Einstellungen sind von den verantwortlichen Vereinsmitarbeitern rechtzeitig vorzunehmen. Für alle Turnierspiele findet der Spielbericht-Online Anwendung.

Unter „Verantwortliche“ sind ein verantwortlicher Trainer und ein Mannschaftsverantwortlicher einzutragen. Die weiteren Eingaben (Co-Trainer, Physio etc.) sind freiwillig. Dort können auch mehrere Personen genannt werden. Es dürfen nur die Personen eingetragen werden, die auch beim Spiel anwesend sind. Mit Eintragung wird die Anwesenheit bestätigt. Alle Personen müssen Mitglied eines Vereins sein.

Die Ergebnismeldung erfolgt durch die Turnierleitung.

Ausdrucke von Spielberichten dürfen nur für vereinsinterne Zwecke genutzt und Dritten nicht zugänglich gemacht werden. Sollten Spielberichte von verbandsfremden Institutionen (Versicherungen / Polizei / Staatsanwaltschaft / Rechtsanwälte) angefordert werden, so ist diese Anforderung an die Verbandsgeschäftsstelle weiterzuleiten.

7. Schiedsrichter

Die Schiedsrichteransetzung erfolgt durch die zuständigen Schiedsrichterausschüsse im DFBnet. Ab der Gruppenrunde 2 sollen amtliche Schiedsrichter angesetzt werden. Die Schiedsrichteransetzungen sind unter www.dfbnet.org/spielplus

einzusehen. Gleiches gilt für die Spielstätten. Die Schiedsrichter werden per E-Mail oder durch den Schiedsrichteransetzer über die Ansetzung in Kenntnis gesetzt.

In der Gruppenrunde 1 sind die Spiele von den Trainern oder Betreuern zu leiten.

Eine entsprechende Übersicht wurde vor dem Turnier an die Vereine versandt.

SPIELREGELN für die E-Junioren

Austragungsmodus: E-Junioren-Mannschaften können zu Spielrunden gemeldet werden, die vom Kreisjugendausschuss organisiert werden. Kreismeister werden nicht ausgespielt. Eine Spielberechtigung für Pflichtspiele ist erforderlich.

Spielerzahl: ideal 7 : 7 (Mindestspielerzahl 5)

Ein- und Auswechseln: beliebig bis zu 4 Junioren

Spielfeldgröße: ca. 55 m x 35 m

Spielfeld: Außenlinien können mit „Hütchen“ markiert werden

Tore:	5 m x 2 m (kippsicher aufzustellen)
Torraum:	4 m
Strafraum:	12 m
Strafstoß:	8 m
Mittelkreis:	7 m
Spieldauer:	2 x 25 min.
Spielball:	Größe 4 (350 g), Ø 21,01 cm
Abseitsregel:	kommt nicht zur Anwendung
Rückpassregel:	kommt nicht zur Anwendung
Abstoß:	vom Boden
Einwurf:	Der Spieler erhält die Möglichkeit, den Einwurf nach einer Erklärung durch den Spielleiter zu wiederholen.
Regelwidriges Spiel:	Freistoß nur direkt, in Tornähe: Strafstoß (8 m)
Eckstoß:	von der Eckfahne
Spielleiter:	wird von einem der beteiligten Vereine gestellt; Ausnahme FairPlay-Liga

Maximal können 12 Spieler auf dem Spielbericht gemeldet werden.

Die erstgenannte Mannschaft hat jeweils Anstoß. Wir bitten eine Wechselkluft bereitzuhalten. Die erstgenannte Mannschaft hat Wechselflicht. Leibchen werden bei der Turnierleitung vorgehalten.

Bei den Spielen entscheidet die Tabelle nach dem Punktesystem bzw. bei Gleichheit das Torverhältnis (mehr geschossene Tore wiegen schwerer als weniger erhaltene Gegentore). Ist auch hier kein Unterschied festzustellen, zählt der direkte Vergleich. Kann keine Entscheidung getroffen werden, wird diese durch Neunmeterschießen gefällt.

Für Schäden in den Umkleieräumen haften die Verursacher unter Mithaftung der betroffenen Vereine. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Unfälle, Diebstahl oder sonstige Personen- bzw. Sachschäden.

Die Durchführung der Termine und alle getroffenen Entscheidungen liegen bei der Turnierleitung. Einsprüche sind direkt an die Turnierleitung zu richten, deren Entscheidung unanfechtbar ist. Mitglieder des Kreisjugendausschusses gehören automatisch der Turnierleitung an.